

# Videotutorial. Proyección

[Información visual: Vista del interfaz del *software* de simulación de proyecciones donde el profesor va ilustrando las explicaciones.]

Omar Álvarez Calzada:

En este vídeo vamos a hablar sobre conceptos básicos de videoproyección. Lo primero que hay que tener en cuenta es que un videoprojector es una fuente emisora de luz y que cualquier objeto puesto entre el proyector y la superficie de proyección generará una sombra. Otro aspecto a tener en cuenta es el de la perpendicularidad. Cuando tenemos un proyector en un ángulo perpendicular con respecto a la superficie de proyección, lo que obtenemos es un rectángulo perfecto.

Cuando giramos el proyector con respecto a su ángulo y rompemos la perpendicularidad, el rectángulo de la proyección deja de ser perfecto. Aquí, en este rectángulo, podemos ver el resultado a la hora de girar el proyector en cualquiera de sus ángulos. Si os fijáis, a medida que yo voy girando el ángulo del proyector, se va rompiendo la perpendicularidad, tanto en vertical como en horizontal. Si, además tenemos giros en ambos ángulos, vertical y horizontal, ya podemos ver qué es lo que le pasa a nuestra proyección.